# EJERCICIO 2 (3 puntos)

**Gif Random**. Nuestra web contendrá un **botón** “**Cambia el Gif**” y una zona **div** para mostrar el resultado, cada vez que pulsemos sobre dicho botón cargará un Gif animado Aleatorio.

La URL para obtener esta imagen aleatoria (sigue siendo necesario el uso de **api\_key**), mediante método GET, es la siguiente:

[**https://api.giphy.com/v1/gifs/random**](https://api.giphy.com/v1/gifs/random)

Hay que tener en cuenta que el valor que hay que representar como imagen **(<img>)** (de forma similar al ejercicio 1), debe ser este:

**images.original.url**

**Nota.** Cuando pulsemos sobre el botón, la imagen que había previamente en dicho **<div>** debe “desaparecer” y mostrar la nueva.

Se incluye un fichero CSS con los estilos necesarios para la práctica.